



कंपनी अधिनियम, 2013, क्रिप्टो जागरूकता अभियान, क्रिप्टोकॉरेंसी, ऑनलाइन गेमिंग, मनी लॉन्ड्रिंग, PMLA, IEPF

क्रिप्टोकॉरेंसी और संबंधित मुद्दे, सरकारी नीतियाँ और हस्तक्षेप

निवेशक शिक्षा और सुरक्षा कोष (Investor Education and Protection Fund- IEPF) [क्रेडिटोकरेंसी](#) एवं ऑनलाइन गेमिंग के बारे में जागरूकता बढ़ाने के लिये एक आउटरीच कार्यक्रम लॉन्च करेगा।

- आउटरीच कार्यक्रम की आवश्यकता इस अवलोकन पर आधारित है कि उद्योग में मौजूदा अस्थिरता के बावजूद क्रिप्टो-संपत्ति और ऑनलाइन गेमिंग (जिसमें जुआ और सट्टेबाजी शामिल हैं) दोनों को अब भी अवैध तरीके से बढ़ावा दिया जा रहा है।
- यह कार्यक्रम संभावित नविकर्तों को कोई भी नरिणय लेने से पहले खुद को पूरी तरह से शक्ति करने में मदद करेगा क्योंकि क्रिप्टोकॉर्सेसी नविश एक जटिल और जोखिम भरा परयास है।

- इसका प्रबंधन IEPF प्राधिकरण द्वारा किया जाता है, जसि वर्ष 2016 में कंपनी अधिनियम, 2013 की धारा 125 के प्रावधानों के तहत स्थापति किया गया था।
- प्राधिकरण को IEPF के प्रशासन की ज़िम्मेदारी सौंपी गई है, जो नविशकों के बीच जागरूकता को बढ़ावा देने के अलावा सहिदावेदारों को शेयरों, दावा रहति लाभांश, परपिक्व जमा और डबिंचर आदिका रफिंड/प्रतदाय करता है।
- नविशक शकिषा का आशय ग्रामीण और शहरी दोनों कषेत्रों में घरेलू नविशकों, गृहणियिों एवं पेशेवरों तक पहुँचना तथा उन्हें नविश के मूल सदिधांत सिखाना है।
- प्रमुख ध्यान केंद्रति कषेत्रों में प्रथमकि और दवतिीयक पूंजी बाज़ार, वभिनिन बचत साधन, नविश के साधन (जैसे म्यूचुअल फंड, इक्विटी, अन्य के बीच), नविशकों को संदगिध पोंजी तथा चटि फंड योजनाओं एवं मौजदा शकिायत नविारण तंतर आदिकि बारे में जागरक करना शामिल है।

- क्रपिटो दुवधि कसी देश की मौद्रिक और राजकोषीय स्थरिता पर **अस्थरि प्रभाव** वाली अनयिमति मुद्रा के बारे में चर्ताओं से उत्पन्न होती है ।
- इसके अतरिकित भारत में क्रपिटो एकसर्चेंज की अवैध प्रथाओं जैसे- **मादक पदार्थों की तसकरी, मनी लॉन्डरिंग, वदिशी मुद्रा कानून का उल्लंघन करने तथा GST (माल और सेवा कर)** की चोरी में उनकी कथति भागीदारी के लयि जाँच की जा रही है ।
 - दसिंबर 2022 तक 907.48 करोड रुपए ज़ब्त कयि गए हैं, तीन व्यक्तयिों को गरिफ्तार कयिा गया है और चार अभयिोजन शकियतें, धन शोधन नवारण अधनियम (PMLA) के तहत दायर की गई हैं ।
- ब्लॉकचेन की अपरविरतनीय, सार्वजनकि प्रकृतमिनी लॉन्डरिंग के लयि क्रपिटो को खराब वकिल्प बनाती है क्यौंकयिह कानून प्रवर्तन को नकद लेन-देन की तुलना में कही अधिक आसानी से मनी लॉन्डरिंग को उजागर करने और ट्रेस करने में सक्षम है ।
- **भारतीय रज़िर्व बैंक (RBI)** ने इस क्षेत्र में कानून बनाने की सफिरशि की है । RBI का मानना है ककि **क्रपिटोकरेंसी** को प्रतबिंधति कयिा जाना चाहयि ।

ऑनलाइन गेमिंग:

- भारत में ऑनलाइन गेमिंग इंडस्ट्री के लिये इलेक्ट्रॉनिक्स एवं सूचना प्रौद्योगिकी मंत्रालय को नोडल मंत्रालय नियुक्त किया गया है, जबकि ई-सपोर्ट्स के लिये युवा मामले और खेल मंत्रालय को नोडल एजेंसी बनाया गया है।
- MeitY द्वारा केंद्रीय विनियमन के लिये प्रस्तावित रूपरेखा से इस क्षेत्र के सामने आने वाले मुद्दों का समाधान होने की उम्मीद है।
- ऐसे शब्द जनिहें पब्लिक गेमिंग एक्ट (1867) में इस्तेमाल किया जाता है, कति इसे स्पष्ट नहीं किया गया है; उदाहरण के लिये 'गेम ऑफ चांस' और 'गेम ऑफ स्कलि' की परिभाषाओं के बारे में भ्रम बने हुए है। इसमें साइबर अपराध संबंधी ज़ोरमि भी जुड़े होते हैं।
- 'कौशल के खेल' (गेम ऑफ स्कलि) में अवसर के तत्त्व को पूरी तरह से खारज़ि नहीं किया जा सकता है, जबकि 'कौशल का आधार' (उपयोगकर्ता का मानसिक या शारीरिक कौशल) वह तत्त्व है जो शुद्ध अवसर के स्थान पर खेल के परिणाम को निर्धारित करने में प्रमुख भूमिका निभाता है।
- सर्वोच्च न्यायालय और कई उच्च न्यायालयों के अनेक फैसलों के अनुसार, भारतीय संविधान के अनुच्छेद 19(1)(जी) के तहत 'गेम ऑफ स्कलि' को संरक्षित वैध व्यावसायिक गतिविधियों के रूप में स्पष्ट रूप से स्थापित किया गया है।
- इन फैसलों ने 'कौशल के खेल' (गेम ऑफ स्कलि) और 'अवसर के खेल' (गेम ऑफ चांस) के बीच स्पष्ट अंतर पर भी ज़ोर दिया है।
- इन न्यायालयी फैसलों के बावजूद लत, वित्तीय नुकसान तथा कौशल एवं अवसर के बीच बहुत कम अंतर होने के कारण ऑनलाइन स्कलि खेलों को कुछ राज्यों में प्रतिबंधों का सामना करना पड़ा है।

आगे की राह

- अन्य कार्यक्रमों पर ध्यान देने के साथ ही क्रिप्टो क्षेत्र के लिये एक नियामक तंत्र होना चाहिये।
- अगर सरकार कठोर रुख अपनाते हुए यह कहती है कि आभासी मुद्रा (Virtual Currency) जैसी चीज़ें भारत में वैध नहीं हैं, तो यह पूरी तरह सच नहीं माना जाएगा। लोगों को गलती से विश्वास हो सकता है कि यह निषिद्ध है और लोग क्रिप्टो संपत्ति का उपयोग करके मनी लॉन्ड्रिंग जैसे अपराधिक लेन-देन में संलग्न हो सकते हैं। परंतु कानूनी बैंकिंग माध्यमों का उपयोग कर अवैध लेन-देन का उन्मूलन किया जा सकता है।

UPSC सविलि सेवा परीक्षा, वगित वर्ष के प्रश्न (PYQ)

[?/?/?/?/?/?/?/?/?/?]:

प्रश्न. “ब्लॉकचेन टेक्नोलॉजी” के संदर्भ में निम्नलिखित कथनों पर विचार कीजिये: (2020)

1. यह एक सार्वजनिक बहीखाता है जिसका निरीक्षण हर कोई कर सकता है, लेकिन जसि कोई एकल उपयोगकर्ता नियंत्रित नहीं करता है।
2. ब्लॉकचेन की संरचना और डिज़ाइन ऐसा है कि इसमें मौजूद सारा डेटा क्रिप्टोकॉरेंसी के बारे में ही होता है।
3. ब्लॉकचेन की बुनियादी सुविधाओं पर निर्भर एप्लीकेशन बना किसी की अनुमति के वकिसति किये जा सकते हैं।

उपर्युक्त कथनों में से कौन-सा/से सही है/हैं?

- (a) केवल 1
- (b) केवल 1 और 2
- (c) केवल 2
- (d) केवल 1 और 3

उत्तर: (d)

प्रश्न. वानाक्राई, पेड्या और इंटरनलब्लू पद जो हाल ही में समाचारों में उल्लिखित थे, निम्नलिखित में से किससे संबंधित हैं? (2018)

- (a) एक्सोप्लैनेट्स
- (b) प्रचलन मुद्रा (क्रिप्टोकॉरेंसी)
- (c) साइबर आक्रमण
- (d) लघु उपग्रह

उत्तर: (c)

[?/?/?/?/?/?/?/?/?/?]:

प्रश्न. क्रिप्टोकॉरेंसी क्या है? यह वैश्विक समाज को कैसे प्रभावित करती है? क्या यह भारतीय समाज को भी प्रभावित कर रही है? (2021)

स्रोत: द हिंदू

