

ऑनलाइन गेमिंग हेतु नयिमों का मसौदा

प्रलिस के लयि:

सूचना प्रौद्योगिकी (मध्यवर्ती दशा-नरिदेश और डजिटल मीडिया आचार संहति) नयिम, 2021, ऑनलाइन गेमिंग क्षेत्र ।

मेन्स के लयि:

ऑनलाइन गेमिंग हेतु नयिमों का मसौदा ।

चर्चा में क्यो?

हाल ही में इलेक्ट्रॉनिकी और सूचना प्रौद्योगिकी मंत्रालय (MeitY) ने ऑनलाइन गेमिंग के लयि नयिमों का मसौदा जारी कयि है ।

- प्रस्तावति नयिमों को [सूचना प्रौद्योगिकी \(मध्यवर्ती दशा-नरिदेश और डजिटल मीडिया आचार संहति\) नयिम 2021](#) में संशोधन के रूप में पेश कयि गया है ।

नयिमों का मसौदा:

- स्व-नयिमक नकिय:**
 - ऑनलाइन खेलों को एक स्व-नयिमक नकिय के साथ पंजीकृत करना होगा और नकिय द्वारा मात्र स्वीकृत खेलों को ही भारत में कानूनी रूप से संचालति करने की अनुमत प्राप्त होगी ।
 - स्व-नयिमक नकिय में ऑनलाइन गेमिंग, सार्वजनिक नीति, सूचना प्रौद्योगिकी, मनोवज्जान और चकितिसा सहति वविधि क्षेत्रों के पाँच सदस्यों का एक नदिशक मंडल होगा ।
 - स्व-नयिमक नकिय की संख्या एक या उससे अधिक हो सकती है और उन सभी को पंजीकरण के मानदंडों का ववरण देने वाली एक रपौरट के साथ केंद्र को उन खेलों के बारे में सूचति करना होगा जनिहें उन्होंने पंजीकृत कयि है ।
- अतरिकित सावधानी:**
 - ऑनलाइन गेमिंग फर्मों को अतरिकित सावधानी बरतने की आवश्यकता होगी, जसिमें उपयोगकर्त्ताओं के KYC, पारदर्शी नकिसी (Transparent Withdrawal) और पैसे की वापसी तथा खेल संबंधी उचति वतरण शामिल है ।
 - KYC के लयि उन्हें [भारतीय रजिर्व बैंक \(RBI\)](#) द्वारा वनियमति संस्थाओं हेतु नरिधारति मानदंडों का पालन करना होगा ।
- रैंडम नंबर जनरेशन सर्टफिकिट:**
 - गेमिंग कंपनयियों को एक रैंडम नंबर जनरेशन सर्टफिकिट भी सुरकषति करना होगा, जो आमतौर पर उन प्लेटफॉर्म द्वारा उपयोग कयि जाता है जो यह सुनश्चिति करने के लयि कार्ड गेम की पेशकश करते हैं कि गेम आउटपुट सांख्यकीय रूप से यादृच्छिक और अपरत्याशति हैं ।
 - उन्हें एक प्रतषिठति प्रमाणति नकिय से "नो बॉट सर्टफिकिट" भी प्राप्त करना होगा ।
- सट्टेबाज़ी पर प्रतबंध:**
 - ऑनलाइन गेमिंग कंपनयियों को खेलों के परणाम पर सट्टेबाज़ी की अनुमत नहिं दी जाएगी ।
- अनुपालन:**
 - सोशल मीडिया और ई-कॉमर्स कंपनयियों की तरह ऑनलाइन गेमिंग प्लेटफॉर्म को भी एक अनुपालन अधिकारी नयिकृत करना होगा जो यह सुनश्चिति करेगा कि प्लेटफॉर्म मानदंडों का पालन कर रहा है, एक नोडल अधिकारी जो सरकार के साथ संपर्क अधिकारी के रूप में कार्य करेगा और कानून प्रवर्तन एजेंसियों की सहायता करेगा तथा एक शकियत अधिकारी जो उपयोगकर्त्ता की शकियतों का समाधान करेगा ।

नयिम की आवश्यकता:

- भारत में लगभग 40 से 45% गेमर्स महिलाएँ हैं और इसलयि गेमिंग इकोसिस्टम को सुरकषति रखना और भी महत्त्वपूर्ण था ।
- यह ऑनलाइन गेमिंग के लयि व्यापक वनियमन हेतु पहला कदम माना जाता है और राज्य-वार वनियमक अंतर को कम करेगा जो उद्योग के लयि एक बड़ी चुनौती थी ।

- भारतीय मोबाइल गेमिंग उद्योग का राजस्व वर्ष 2025 में 5 बिलियन अमेरिकी डॉलर तक पहुँचने की उम्मीद है।
- यह उद्योग वर्ष 2017-2020 के बीच भारत में 38% की चक्रवृद्धि वार्षिक वृद्धि दर (Compound Annual Growth Rate- CAGR) से बढ़ा, जबकि चीन में यह 8% और अमेरिका में 10% था।
- VC फर्म सिकोइया और प्रबंधन परामर्श कंपनी BCG की एक रिपोर्ट के अनुसार, वर्ष 2024 तक राजस्व में 153 अरब रुपए तक पहुँचने के लिये 15% की CAGR से बढ़ने की उम्मीद है।

[स्रोत: इंडियन एक्सप्रेस](#)

PDF Refernece URL: <https://www.drishtias.com/hindi/printpdf/draft-rules-for-online-gaming>

